

大 会 規 定

1. 競技方法 予選リーグ（リング戦含む）及び決勝リーグ戦と順位決定方式とする
2. 大会使用球 4号ボールとする
3. コート 6 8 m × 4 5 m
4. 競技時間 予選リーグ・決勝リーグ・順位決定とも
オール15分～3分～15分
5. 競技人数 8人制で行う
6. チーム構成 **4年生以上で複数校でもメンバー登録可能**
7. 同点の場合 順位決定戦同点の場合はPKルールにより試合を決する。
・PKスポットは8m 但しPK合戦の人数は3人としその後はサッケス
また、1位決定戦のみ休憩なしの5分～5分の延長戦を行い、なお
決しない場合はPK戦により試合を決する。（人数は上記と同）
8. 順位決定 (リーグ戦) 勝…3 分…1 負…0 ポイント
① ポイントが同じ場合は得失点差
② ①が同じ場合は総得点
③ ①②とも同じ場合は当該チームの勝敗
④ ①②③とも同じ場合は抽選くじで決する
(予選リーグ戦のみ) **※リング戦ブロックの場合、ポイントが同じ場合は当該チームの直接PK対決をする。**
(該当チーム同士でPK合戦をする。3人制以後サッケス。また3チームになった場合リーグ戦方式で行う、で勝敗が同じになった場合は抽選する。) (万が一5チームが同ポイントの場合抽選で枠を決めトーナメント方式でPK戦を行う。) 別紙詳細
9. 試合の成立 試合直前に、メンバーが6名未満の場合は棄権とし、相手方の不戦勝とする。
スコアは5-0とする。1試合でも不戦敗になったチームは
他の試合もフレンドリマッチとしスコアも同上とする。
10. 選手の交替 ・選手交替は無制限かつ自由な交替とする。
・ただし、交替選手がアウトしてからコートに入る事。
・キーパーの交替のみ主審に申告し承認を得て交替させる。
11. 警告・退場 ・同一試合で警告2度で退場となる。(次の試合にも出場できない)
・本大会を通して一度警告を受け、別の試合で二度目の警告を受けた
場合は、その次の試合には出場できない。(警告は本大会期間中累積される。)
・但しコート内的人数は8人を保つ事が出来る。退場選手の替わりに補充できる。
12. 服装 ・半パンツ、ストッキングを着用すること。
・シャツには、背番号またはゼッケンを着用すること。
・ゴールキーパーは他の選手と違う色を着用すること。
・ゴールキーパー以外は帽子を着用してはならない。
・ゴールキーパーのジャージはチャックのないものを着用すること。
・靴はゴム底および、固定式ポイントに限る。
・シンガードを着用すること。
・自他共に、危険を及ぼす恐れのあるものは、着用を禁ずる。
13. 競技規則 ・キックオフゴールは無し。
・他に規定せぬ限り、現行日本サッカー協会競技規則に準ずる。
14. その他 ・次の試合のチーム及び審判団は開始5分前に集合してください。
・フィールド外でのボール使用は禁止です。スパイクでのランニング禁止。
・グラウンド内での飲食禁止。(競技中の水分はOK、ただし水のみです)
・グラウンド内へは選手・コーチのみとします。応援者等試合観戦は、フェンス

の外でお願いします。
・また、Jグリーンのルールに従ってください。