

# 大 会 規 定

1. 競技方法 予選リーグ（リング戦含む）及び決勝リーグ戦と順位決定方式とする
2. 大会使用球 4号ボールとする
3. コート 68m × 45m
4. 競技時間 予選リーグ・決勝リーグ・順位決定とも  
オール15分～3分～15分
5. 競技人数 8人制で行う
6. チーム構成 4年生以上で複数校でもメンバー登録可能
7. 同点の場合 順位決定戦同点の場合はPKルールにより試合を決する。  
・PKスポットは8m 但しPK合戦の人数は3人としその後はサドンデス  
また、1位決定戦のみ休憩なしの5分～5分の延長戦を行い、なお  
決しない場合はPK戦により試合を決する。（人数は上記と同）
8. 順位決定 (リーグ戦) 勝…3 分…1 負…0 ポイント  
① ポイントが同じ場合は得失点差  
② ①が同じ場合は総得点  
③ ①②とも同じ場合は当該チームの勝敗  
④ ①②③とも同じ場合は抽選くじで決する  
**※各ブロックの1位は2日目の順位決定に進む**
- (予選リーグ戦のみ) **※リング戦ブロックの場合、ポイントが同じ場合は当該チームの直接PK対決をする。**  
(当該チーム同士でPK合戦をする。3人制以後判定入り。また3チームになった場合リーグ戦方式で行う、で勝敗が同じになった場合は抽選する。) (万が一5チームが同ポイントの場合抽選で枠を決めトーナメント方式でPK戦を行う。) 別紙詳細
9. 試合の成立 試合直前に、メンバーが6名未満の場合は棄権とし、相手方の不戦勝とする。  
スコアは5-0とする。1試合でも不戦敗になったチームは  
他の試合もフレンドリーマッチとしスコアも同上とする。
10. 選手の交替  
・選手交替は無制限かつ自由な交替とする。  
・ただし、交替選手がアウトしてからコートに入る事。  
・キーパーの交替のみ主審に申告し承認を得て交替させる。
11. 警告・退場  
・同一試合で警告2度で退場となる。（次の試合にも出場できない）  
・本大会を通して一度警告を受け、別の試合で二度目の警告を受けた  
場合は、その次の試合には出場できない。（警告は本大会期間中累積される）  
・但しコート内の人数は8人を保つ事が出来る。退場選手の替わりに補充できる。
12. 服 装  
・半パンツ、ストッキングを着用すること。  
・シャツには、背番号またはゼッケンを着用すること。  
・ゴールキーパーは他の選手と違う色を着用すること。  
・ゴールキーパー以外は帽子を着用してはならない。  
・ゴールキーパーのジャージはチャックのないものを着用すること。  
・靴はゴム底および、固定式ポイントに限る。（金属製は不可）  
・シンガードを着用すること。  
・自他共に、危険を及ぼす恐れのあるものは、着用を禁ずる。
13. 競技規則  
・**キックオフゴールは無し。**  
・他に規定せぬ限り、現行日本サッカー協会競技規則に準ずる。
14. その他  
・次の試合のチーム及び審判団は開始5分前に集合してください。  
・フィールド外でのボール使用は禁止です。スパイクでのランニング禁止。  
・グランド内での飲食禁止。（競技中の水分はOK、ただし水のみです）  
・グランド内へは選手・コーチのみとします。応援者等試合観戦は、フェンス  
の外でお願いします。**フェンス内観覧席の応援も禁止です。（保護者に周知願  
います。）**  
・また、Jグリーンのルールに従ってください。